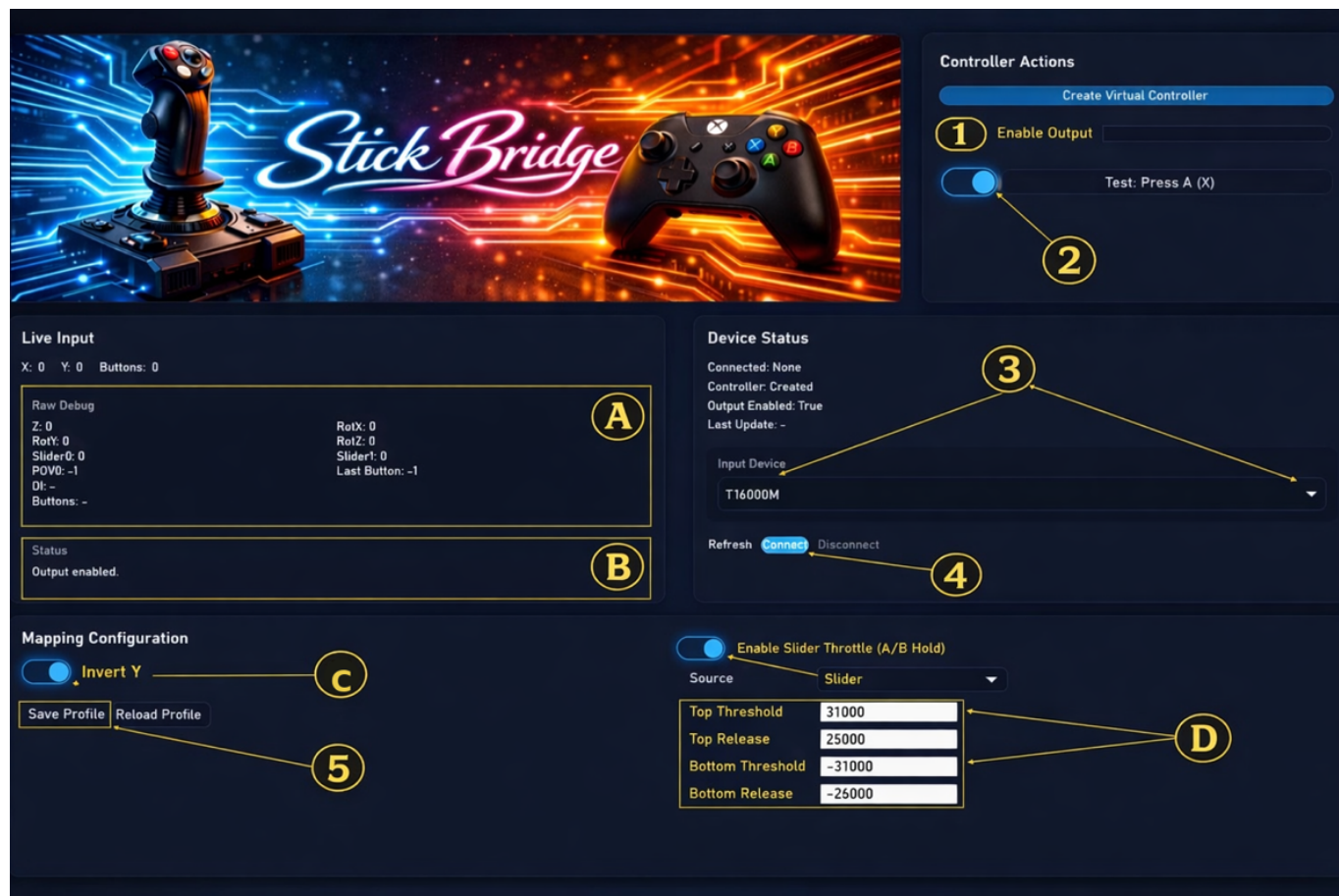


StickBridge – Guía de 1 página (ES)



StickBridge emula un mando de Xbox para que puedas usar un joystick en Xbox Cloud Gaming (por ejemplo, Microsoft Flight Simulator) — plug-and-play, sin configuración complicada.

Configuración (1–5)

- 1) Haz clic en **Create Virtual Controller** para crear el mando virtual de Xbox.
- 2) Activa **Enable Output** para permitir que StickBridge envíe entradas al juego.
- 3) En la **lista de dispositivos**, selecciona tu joystick conectado.
- 4) Haz clic en **Connect**. (El dispositivo debería aparecer en el área de estado/entrada.)
- 5) Haz clic en **Save Profile** para guardar la configuración.

Paneles / Ajustes (A–D)

- A) **Panel de entrada / Live**: Muestra qué ejes/botones se detectan en ese momento (ideal para probar).
- B) **Status**: Estado de conexión/salida y mensajes.
- C) **Invert Y**: En Flight Simulator suele ser útil. Cámbialo si el cabeceo va al revés.
- D) **Throttle / Slider (opcional)**: Activa la emulación del slider como A/B (para joysticks con acelerador).

Nota sobre el acelerador (D)

Con **Throttle/Slider** activado, el deslizador puede funcionar como **A** (subir gas) y **B** (bajar gas) porque el mando de Xbox emulado no tiene un acelerador analógico real. Puedes ajustar los **umbrales** (valores típicos alrededor de ± 31.000 ; en muchos joysticks funciona bien ± 31.000 arriba y ± 31.000 abajo). Si acercas el umbral al centro, A/B se activará antes.

/mnt/data/StickBridge_Guide_ES.docx