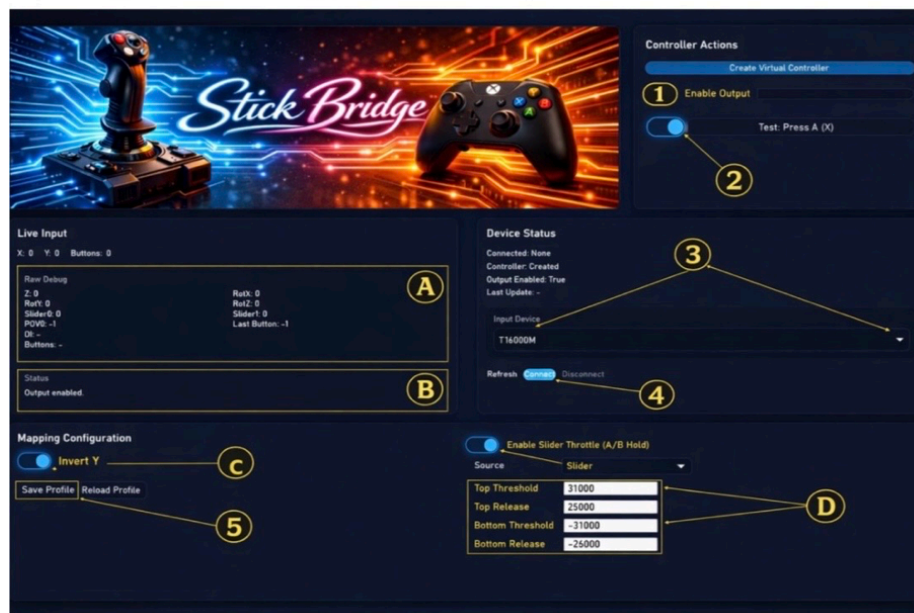


StickBridge – Guida rapida (IT)



StickBridge emula un controller Xbox per consentirti di usare il tuo joystick in Xbox Cloud Gaming (ad es. Microsoft Flight Simulator) – plug-and-play, senza configurazioni complicate.

Configurazione (1–5)

- 1) Clicca su "Create Virtual Controller" per creare il controller Xbox virtuale.
- 2) Attiva "Enable Output" per consentire a StickBridge di inviare input al gioco.
- 3) Seleziona il tuo joystick collegato nella lista "Input Device".
- 4) Clicca su "Connect" (il joystick apparirà nello stato live).
- 5) Clicca su "Save Profile" per salvare le impostazioni.

Impostazioni / Indicatori (A–D)

- A) Input / Live: mostra assi e pulsanti rilevati (ideale per i test).
- B) Status: stato di connessione/output e messaggi.
- C) Invert Y: utile per Flight Simulator; inverti l'asse se necessario.
- D) Throttle / Slider (opzionale): emulazione A/B tramite slider.

Nota sullo slider (D)

Se attivi "Throttle/Slider", lo slider può funzionare come A (gas alto) e B (gas basso), poiché il controller Xbox emulato non supporta un throttle analogico continuo. Puoi regolare le soglie (valori tipici ± 31.000). Più la soglia è vicina al centro, prima viene attivato A/B.