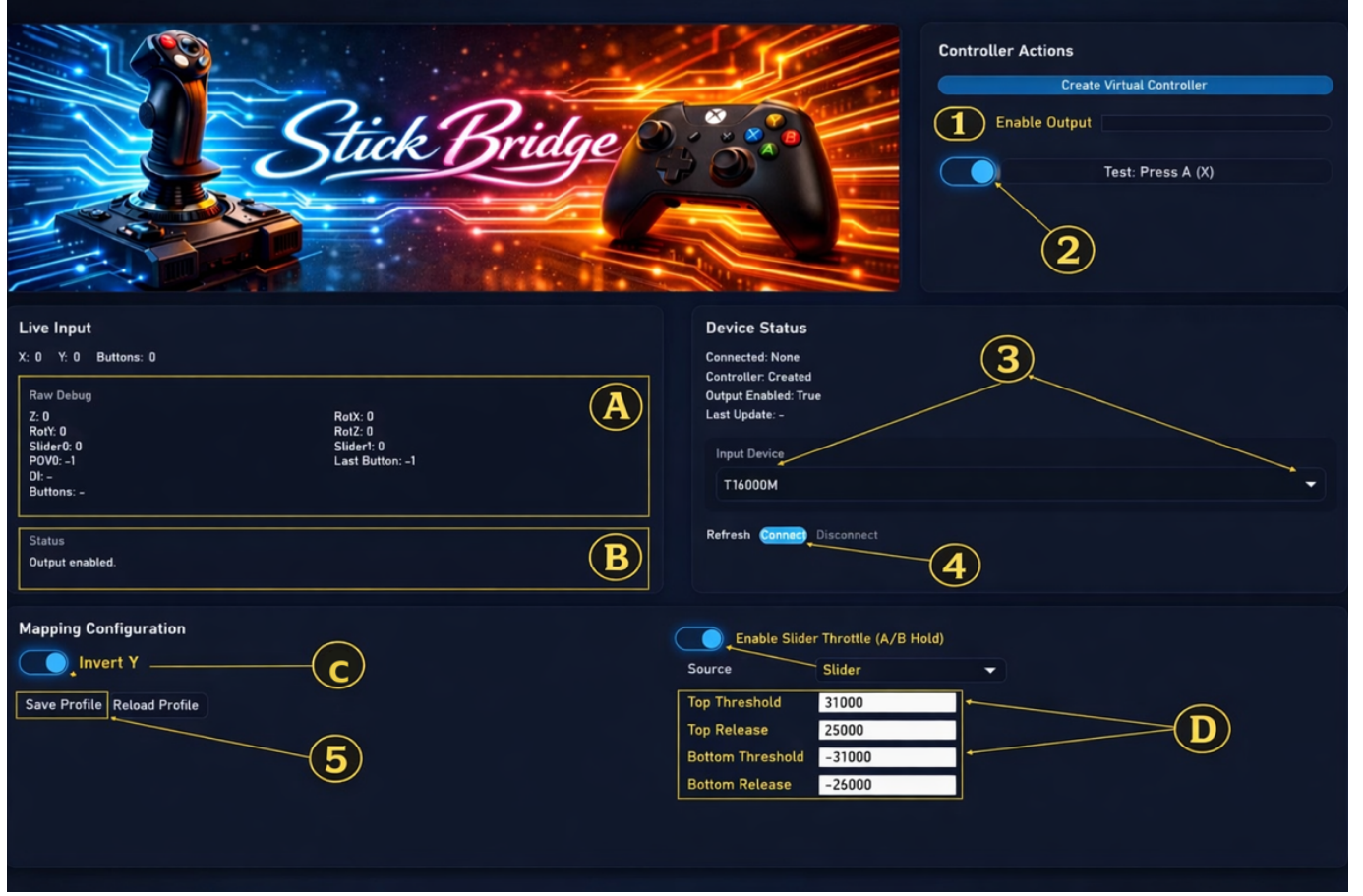


StickBridge – Tek Sayfalık Kılavuz (TR)



StickBridge, Xbox kontrolcüsü emülasyonu yaparak Xbox Cloud Gaming’de (örn. Microsoft Flight Simulator) joystick kullanmanı sağlar — tak-çalıştır, karmaşık kurulum yok.

Kurulum (1–5)

- 1) Sanal Xbox kontrolcüsünü oluşturmak için **Create Virtual Controller**’a tıkla.
- 2) Oyuna sinyal gönderebilmesi için **Enable Output**’u aç.
- 3) **Cihaz listesinden** takılı joystick’ini seç.
- 4) **Connect**’e tıkla. (Cihazın durum/izleme alanında görünmesi gerekir.)
- 5) Ayarların kaybolmaması için **Save Profile**’a tıkla.

Paneller / Ayarlar (A–D)

- A) **Input / Live paneli**: Anlık algılanan eksen/butonları gösterir (test etmek için ideal).
- B) **Status**: Bağlantı/çıkış durumu ve mesajlar.
- C) **Invert Y**: Flight Simulator’da sık kullanılır. Pitch ters geliyorsa değiştir.
- D) **Throttle / Slider (isteğe bağlı)**: Slider’ı A/B olarak emüle eder (gaz sürgüsü olan joystick’ler için).

Gaz kolu notu (D)

Throttle/Slider açıkken, fiziksel slider **A** (gaz artır) ve **B** (gaz azalt) gibi çalışabilir; çünkü emüle edilen Xbox kontrolcüsünde gerçek bir analog gaz ekseni yoktur. **Eşik değerlerini** ayarlayabilirsin (genelde ± 31.000 civarı; çoğu joystick’te üstte $+31.000$, altta -31.000 işe yarar). Eşiği merkeze yaklaşıtırsan A/B daha erken tetiklenir.

/mnt/data/StickBridge_Guide_TR.docx